Globálny plán ročníkového projektu – zostrojiť aplikáciu Učenlivé karty

Čiastkové ciele:

|  |  |
| --- | --- |
| Názov cieľa | Deadline naprogramovania cieľu |
| Vytvoriť počiatočné okno aplikácie kde sa užívateľ môže rozhliadnuť po aplikácií | 01. 12. 2021 |
| Vytvoriť tlačidlo na vytvorenie setu kartičiek, ktoré si užívateľ môže aj sám upravovať | 20. 12. 2021 |
| Vytvoriť možnosť vymazania alebo upravenia kartičiek | 25. 12. 2021 |
| Naprogramovať možnosť užívateľa si aj kartičky prezerať a vytvoriť plynulú animáciu otáčania kartičiek | 05. 01. 2022 |
| Vytvoriť dizajn aplikácie | 15. 01. 2022 |
| Doladenie chýb, ktoré by sa mohli v aplikácií vyskytnúť prostredníctvom testovania aplikácie | 30. 01. 2022 |